

TÜB HACKATHON 2022 YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

1 – ORGANİZASYON

TÜB Hackathon 2022 Yarışması, Trakya Üniversiteler Birliği tarafından Kırklareli Üniversitesi organizesinde Kırklareli Üniversitesi, Trakya Üniversitesi, Tekirdağ Namık Kemal Üniversitesi, Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi ve Bandırma Üniversitesi'nin paydaşlığında düzenlenmektedir.

2 – AMAÇLAR

TÜB Hackathon Yarışması;

- Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği alanlarında algoritma ve uygulama geliştirme alanında özgün bir çekişme ortamı yaratmak,
- Verilen bir görevin belirli bir zaman aralığında grup çalışmasını ile gerçekleşmesini sağlamak
- TÜB üyesi Üniversitelerin ilgili müfredatlarını elde edilecek sonuçlar değerlendirmeler sonucunda düzenlemek

amacıyla gerçekleştirilecektir.

TÜB Hackathon Yarışması, 2022 yılında ilk kez gerçekleştirilecektir.

3 – KİMLER KATILABİLİR

- TÜB üyesi Üniversitelerin yazılım ve bilgisayar mühendisliği bölümlerinden 1. ve 2. Sınıf öğrencilerine açıktır.
- Yarışmaya grup olarak katılım sağlanacaktır.
- Her üniversite en az 2 kişi en **fazla** 5 kişiden oluşan takımlar ile yarışmaya katılacaktır.
- Başvuran öğrenci sayısı fazla olursa, not ortalaması vs. kriterlerine göre sayılar bu değerlere göre sınırlandırılabilir veya 1-2 kişi tolerans gösterilebilir.
- Oluşacak gruplar 1. Ve 2. Sınıflardan karışık olabilir. Grupların bileşimine ilgili öğretim üyesi öğrencilerle birlikte karar verecektir.

4 – KAPSAM

TÜB Hackathon 2022 yarışması, öğrencilerimizin algoritma ve uygulama geliştirme konusunda kendini geliştirip meslek hayatlarında da karşılaşılabilecekleri konularda hazırlıklı olması amacıyla yapılan bir etkinliktir.

Yazılım Mühendisliği ve Bilgisayar Mühendisliği alanında katılıma açıktır. İlgili kapsamda öğrenciler grup olarak katılım sağlayacaktır. Kapsam dâhilinde dereceye giren gruplar için ödüllendirme yapılacaktır. Yarışma kapsamına ilişkin açıklamalar aşağıda sunulmaktadır.

Etkinlik internet erişimi ve katılımcıların akıllı telefon olmadan, uygun fiziki ortamlarda öğretim üyesi ve/veya araştırma görevlisi gözetiminde düzenlenecektir.

Yarışma süresi 3 saat olacak ve ilgili öğretim üyelerince karar verilecek sorular sorulacaktır.

Yarışma çözümleri C / C++ diliyle geliştirilecektir. Hazır yazılım bileşenleri kullanılmayacaktır.

Yarışma soruları algoritma bulma/problem çözme üzerine olacaktır.

5 – YARIŞMA TAKVİMİ

5.1. Duyuru:

Yarışma duyurusu ve katılım koşulları **TÜB bünyesindeki üniversitelerin** internet sitelerinden ilan edilecektir.

5.2. Kayıt:

Yarışmacılar, Başvurularını ilan edilecek ilgili öğretim üyesi ve/veya araştırma görevlisine ve/veya ilgili dekanlık öğrenci işleri bürolarına yapabilecektir. Oluşan sayıya göre gruplar belirlenecektir.

5.3. Yarışma günü:

Etkinlik 14 Mayıs Cumartesi günü ilgili üniversitelerin, uygun olan laboratuvar vs. ortamında yapılacaktır.

5.4. Yarışma Sonuçlarının İlanı ve Ödül Töreni:

Yarışma sonuçları ve ödül töreni başvuru ilanında ve TÜB Üniversiteleri web sayfaları üzerinden ilan edilecektir.

*Tarihlerde herhangi bir değişiklik olduğu takdirde güncel tarihler **TÜB Üniversiteleri web sayfasında** ilan edilecektir.

6 – ÖDÜLLER

TÜB Hackathon 2022 kapsamında dereceye giren gruplara sürpriz ödüller verilecektir. Ayrıca katılımcılara katılım belgesi verilecektir.

7 – KATILIM KOŞULLARI

- Yarışmaya katılım ve başvuru ücretsizdir.
- Yazılım ve Bilgisayar Mühendisliği bölümleri 1. ve 2. sınıf öğrencileri katılabilir.
- Katılımcılar grup olarak katılabilirler.
- Gruplar en az 2 en fazla 5 kişiden oluşacaktır.
- Öğrenciler katılma taleplerini belirlenecek tarihe kadar ilgili öğretim üyesine ve/veya ilgili dekanlık öğrenci işleri bürolarına yapacaklardır.

8- UYARILAR

1. Yarışma esnasında herhangi bir internet erişimi olan cihaz kullanılmayacaktır.
2. Yarışmanın gerçekleştirileceği, ortamda kablolu/kablosuz internet erişimi kısıtlanabilecektir.

9 – SEÇİCİ KURUL

Seçici Kurul başvuru ilanında belirlenecek öğretim üyelerinden oluşacaktır.

TÜB Hackathon 2022, zorunlu hallerde, seçici kurul üyeliklerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Yapılacak değişiklikler **ilgili üniversitelerin web** adresinde yayınlanacaktır.

10 – DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ

Seçici Kurul değerlendirmesinde dikkate alınacak hususlar aşağıda belirtilmiştir.

- Her soru için sadece teslim edilen çalışan kodlar değerlendirmeye alınacaktır
- Problem çözümünü doğru sağlayan kodlar/programlar problem başına 8 puan alacaktır.
- Okunabilir kod yazımı: 1 puan
- Çalışma zamanı karmaşıklığı, Bellek gereksinimi gibi çalışmayı yavaşlatan etkenlerin olmaması: 1 puan
- Tüm soruları doğru ve tam yapan gruplar, 180 dakika toplam süreden ne kadar erken teslim ederse erken teslim ettiği dakika kadar ek puan alacaktır.

11 – DİĞER HUSUSLAR

Yarışmaya katılanların gerçeğe aykırı beyanları halinde, ilgili katılımcılar, çalışmalarını değerlendirmede yapılmadan elenmiş sayılırlar.

Katılımcılar işbu şartnamenin belirlediği koşulları kabul etmiş sayılırlar.

12 – YARIŞMA SEKRETERYASI VE İLETİŞİM BİLGİLERİ

Yarışma ile ilgili tüm iletişimlerde aşağıdaki iletişim bilgileri kullanılacaktır.