



TRAKYA ÜNİVERSİTELER BİRLİĞİ HACKATHON 2023 YARIŞMASI ŞARTNAMESİ



1 – ORGANİZASYON

TÜB Hackathon 2023 Yarışması, Trakya Üniversiteler Birliği tarafından Tekirdağ Namık Kemal Üniversitesi organizesinde Kırklareli Üniversitesi, Trakya Üniversitesi, Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi ve Bandırma Onyedi Eylül Üniversitesi'nin paydaşlığında düzenlenmektedir.

2 – AMAÇLAR

TÜB Hackathon Yarışması;

- Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği bölümlerinde algoritma ve programlama alanında özgün bir yarışma ortamı yaratmak,
- Verilen bir görevin belirli bir zaman aralığında grup çalışmasını ile gerçekleşmesini sağlamak
- TÜB üyesi Üniversitelerin ilgili müfredatlarını elde edilecek sonuçlar değerlendirmeler sonucunda düzenlemek amacıyla gerçekleştirilecektir.

3 – KİMLER KATILABİLİR

- TÜB üyesi Üniversitelerin yazılım ve bilgisayar mühendisliği bölümlerinden 1., 2. ve 3. Sınıf öğrencilerine açıktır.
- Yarışmaya grup olarak katılım sağlanacaktır.
- Her üniversite en az 2 kişi en fazla 5 kişiden oluşan takımlar ile yarışmaya katılacaktır.
- Başvuran öğrenci sayısı fazla olması durumunda not ortalaması vd. kriterlere uygun olarak eleme yapılacaktır.
- Oluşacak gruplar 1, 2. ve 3. Sınıflardan karışık olabilir. Grupların bileşimine ilgili öğretim üyesi öğrencilerle birlikte karar verecektir.

SPONSORLAR



PINSOFT

3TBilişim
Teknolojileri



RENET
Renovation Network

4 – KAPSAM

TÜB Hackathon 2023 yarışması, öğrencilerimizin algoritma ve uygulama geliştirme konusunda kendini geliştirip meslek hayatlarında da karşılaşabilecekleri konularda hazırlıklı olması amacıyla yapılan bir etkinliktir.

Yazılım Mühendisliği ve Bilgisayar Mühendisliği alanında katılıma açıktır. İlgili kapsamda öğrenciler grup olarak katılım sağlayacaktır. Kapsam dâhilinde dereceye giren gruplar için ödüllendirme yapılacaktır. Yarışma kapsamına ilişkin açıklamalar aşağıda sunulmaktadır.

*Etkinlik internet erişimi ve katılımcıların akıllı telefon olmadan, uygun fiziki ortamlarda öğretim üyesi ve/veya araştırma görevlisi gözetiminde düzenlenecektir.

*Yarışma süresi 3 saat olacak ve ilgili öğretim üyelerince karar verilecek sorular sorulacaktır.

*Yarışma çözümleri C/C++ diliyle geliştirilecektir. Hazır yazılım bileşenleri kullanılmayacaktır (Dev C++ veya CodeBlocks platformları kullanılabilir).

*Yarışma soruları algoritma bulma/problem çözme üzerine olacaktır.

5 – YARIŞMA TAKVİMİ

5.1. Duyuru:

Yarışma duyurusu ve katılım koşulları **TÜB bünyesindeki üniversitelerin** internet sitelerinden ilan edilecektir.

5.2. Kayıt:

Yarışmacılar, başvurularını yarışma kapsamında yer alan Fakültelerin Dekanlıklarına veya ilgili Bölüm Başkanlıklarına yapabilecektir. Oluşan sayıya göre gruplar belirlenecektir. Başvurular 13 Aralık 2023-18 Aralık 2023 tarihleri arasında yapılacaktır.

SPONSORLAR



PINSOFT

3TBilişim
Teknolojileri



5.3. Yarışma günü:

Hackathon eş zamanlı olarak 23 Aralık 2023 Cumartesi günü saat 13:00'da 5 üniversitede ilgili fakültelerin bilgisayar laboratuvarlarında yapılacaktır. Her takım yarışmaya kendi üniversitesinde katılacaktır.

5.4. Yarışma Sonuçlarının İlanı ve Ödül Töreni:

Yarışma sonuçları TÜB Üniversiteleri web sayfaları üzerinden ilan edilecektir.

*Tarihlerde herhangi bir değişiklik olduğu takdirde güncel tarihler **TÜB Üniversiteleri web sayfalarında** ilan edilecektir.

6 – ÖDÜLLER

TÜB Hackathon 2023 kapsamında dereceye giren gruplara katılım belgesi verilecektir.

Dereceye giren takımlara verilecek ödüller aşağıda belirtilmiştir.

1. TAKIM ÖDÜLLERİ

Apple iPad 9. Nesil + 1 Adet Arduino Proje Seti + 1 Adet Huawei Band8 Akıllı Saat

2. TAKIM ÖDÜLLERİ

Lenovo Tab M10 (3rd Gen) + Arduino Proje Seti + 1 Adet Huawei Band8 Akıllı Saat

3. TAKIM ÖDÜLLERİ

JBL BT510 Bluetooth Kulaklık+ Arduino Proje Seti + 1 Adet Huawei Band8 Akıllı Saat

MANSİYON ÖDÜLLERİ: JBL BT510 Bluetooth Kulaklık - Huawei Band8 Akıllı Saat

Ödüller takım bazlı olarak verilecek olup, temsilen takım liderine takdim edilecektir. Ödülün takım içerisindeki paylaşım ve kullanım hakları takım liderinin sorumluluğundadır.

*Mansiyon ödülleri kriterleri ve ödül dağılımı jüri üyeleri tarafından belirlenecektir.

Sponsor firmalara başvuru ve ön değerlendirme sonrasında dereceye giren takım üyelerine staj, mentörlük desteği ve projelerde yer alma imkânı sağlanacaktır.

SPONSORLAR



PINSOFT

3TBilişim
Teknolojileri



7 – KATILIM KOŞULLARI

- Yarışmaya katılım ve başvuru ücretsizdir.
- Yazılım ve Bilgisayar Mühendisliği bölümleri 1., 2. ve 3. sınıf öğrencileri katılabilir.
- Katılımcılar grup olarak katılabilirler.
- Gruplar en az 2 en fazla 5 kişiden oluşacaktır.
- Öğrenciler katılma taleplerini belirlenecek tarihe kadar ilgili öğretim üyesi ve/veya araştırma görevlisine yapacaklardır.

8- UYARILAR

1. Yarışma esnasında herhangi bir internet erişimi olan cihaz kullanılmayacaktır.
2. Yarışmanın gerçekleştirileceği, ortamda kablolu/kablosuz internet erişimi kısıtlanabilecektir.

9 – SEÇİCİ KURUL

Seçici Kurul başvuru ilanında belirlenecek öğretim üyelerinden oluşacaktır.

TÜB Hackathon 2023, zorunlu hallerde, seçici kurul üyeliklerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Yapılacak değişiklikler **ilgili üniversitelerin web** adresinde yayınlanacaktır.

10 – DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ

Seçici Kurul değerlendirmesinde dikkate alınacak hususlar aşağıda belirtilmiştir.

- Her soru için sadece teslim edilen çalışan kodlar değerlendirmeye alınacaktır
- Problem çözümünü doğru sağlayan kodlar/programlar problem başına 8 puan alacaktır.
- Okunabilir kod yazımı: 1 puan
- Çalışma zamanı karmaşıklığı, Bellek gereksinimi gibi çalışmayı yavaşlatan etkenlerin olmaması: 1 puan
- Tüm soruları doğru ve tam yapan gruplar, 180 dakika toplam süreden ne kadar erken teslim ederse erken teslim ettiği dakika kadar ek puan alacaktır.

11 – DİĞER HUSUSLAR

Yarışmaya katılanların gerçeğe aykırı beyanları halinde, ilgili katılımcılar, çalışmaları değerlendirmede yapılmadan elenmiş sayılırlar.

Katılımcılar işbu şartnamenin belirlediği koşulları kabul etmiş sayılırlar.

SPONSORLAR



PINSOFT

3TBilişim
Teknolojileri

